

Roboter-Set FXCB

ROB-SET FXCB FANUC SPB2

Art-Nr.: 10.01.43.00130

<https://www.schmalz.com/10.01.43.00130>

Startseite > Vakuumtechnik für die Automation > Vakuum-Komponenten > Flächengreifsysteme und Endeffektoren > Flächengreifsysteme
FXCB/FMCB > Handling-Sets FXCB > ROB-SET FXCB FANUC SPB2

Komplettes Vakuum-System zur Anbindung an Leichtbauroboter



mit: Flächensauggreifer FXCB

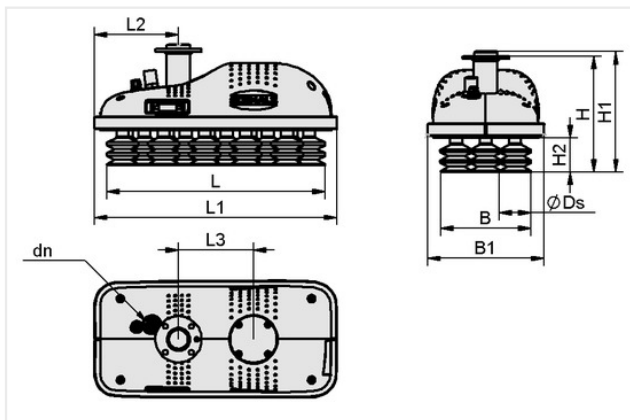
für: FANUC

Typ: CR-15iA

Bauart Vakuumschalter: PNP schaltend

Steuerung Ventil: Stromlos offen

Konstruktionsdaten



Attribut	Wert
B	123,20 mm
B1	159 mm
H	158 mm
H1	164 mm
H2	47 mm
L	297 mm
L1	331 mm
L2	114,40 mm
L3	102 mm
dn	10 mm

Technische Daten

Attribut	Wert
Gewicht	2,20 kg
Saugvermögen max.	525,90 l/min
Anzahl Saugzellen	15
Traglast (vertikal)	80 N
Traglast (horizontal)	350 N
für	FANUC
Produktfamilie	ROB-SET-FXCB

Schmalz kontaktieren

Schmalz GmbH | Eigentelstr. 1, 8309 Nürensdorf, Switzerland | +41 44 555 05 05 | schmalz@schmalz.ch

Roboter-Set FXCB

ROB-SET FXCB FANUC SPB2

Art-Nr...:10.01.43.00130

<https://www.schmalz.com/10.01.43.00130>

Je nach Region können die technischen Eigenschaften der Robotertypen abweichen. Die angegebene Kompatibilität des Sets bezieht sich auf die in Europa gängigen Modelle.

Ersatzteile



EMVP 2.35 24V-DC 2x3/2 NO/NC CAR

Art-Nr...:10.01.11.03420

Länge L: 82,1 mm

Breite B: 53,7 mm

Höhe H: 10,8 mm



SD 97x34x20 FXCB

Art-Nr...:10.01.43.00005

Länge L: 97 mm

Breite B: 34 mm

Höhe H: 20 mm



VSi V D M8-4

Art-Nr...:10.06.02.00577

Messbereich: -1,0 ... 0,0 bar

Bauart Vakuumschalter: mit Display

Elektrischer Anschluss: Stecker M8, 4-polig

Zustandsanzeige: 2xLED

Schutzart IP: IP 65

Schmalz kontaktieren

Schmalz GmbH | Eigentlstr. 1, 8309 Nürens Dorf, Switzerland | +41 44 555 05 05 | schmalz@schmalz.ch

Roboter-Set FXCB

ROB-SET FXCB FANUC SPB2

Art-Nr...:10.01.43.00130

<https://www.schmalz.com/10.01.43.00130>



SPB2 40 SI-55 P

Art-Nr...:10.01.06.03126

Baugröße: 40

Saugerwerkstoff: Silikon SI

Materialhärte [Shore A]: 55 Shore A

Faltenanzahl: 2,5

Bauform: Push In